

# Geschicklichkeits- Lauf

## Ziel:

Der Pilot versucht in einer vorgegeben Zeit von 3 Minuten alle Hindernisse zu absolvieren. Wer es vor Ablauf der Zeit schafft, bekommt pro 2 Sekunden die übrig sind 1 extra Punkt.

## Punkte:

Doppelochser:	30 Punkte
Pylon Racing:	20 Punkte
Special Limbo:	20 Punkte
Punktlandung:	30 Punkte

## Geschicklichkeits Lauf

