

Indoor-Wettbewerb

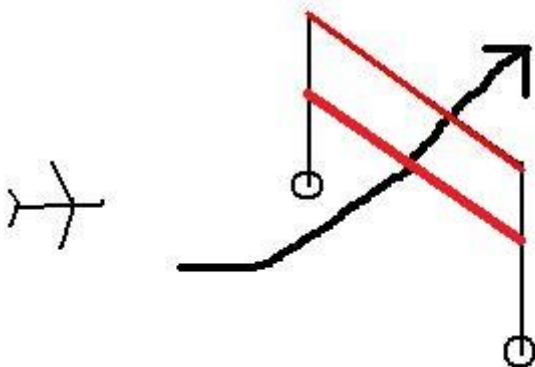
Flugzeug Aufgaben

1. Aufgabe : Limbofliegen

Für diese Aufgabe ist eine Minute Zeit. Es wird nacheinander geflogen.

Ziel ist es, so oft wie möglich unter dem Limboseil herzufliegen ohne den Boden zu berühren. Für jedes drunterherfliegen gibt es 10 Punkte, für jedes zwischen den Seilen herfliegen 15 Punkte. Wird das Limbo Seil vom Flugzeug zerstört, wird die Zeit gestoppt und das Seil wieder repariert. Pro Zerstörung gibt es 5 Minuspunkte. Wird das Seil mehr als 2-mal zerstört wird der Durchgang für den Pilot vorzeitig beendet.

Limbofliegen

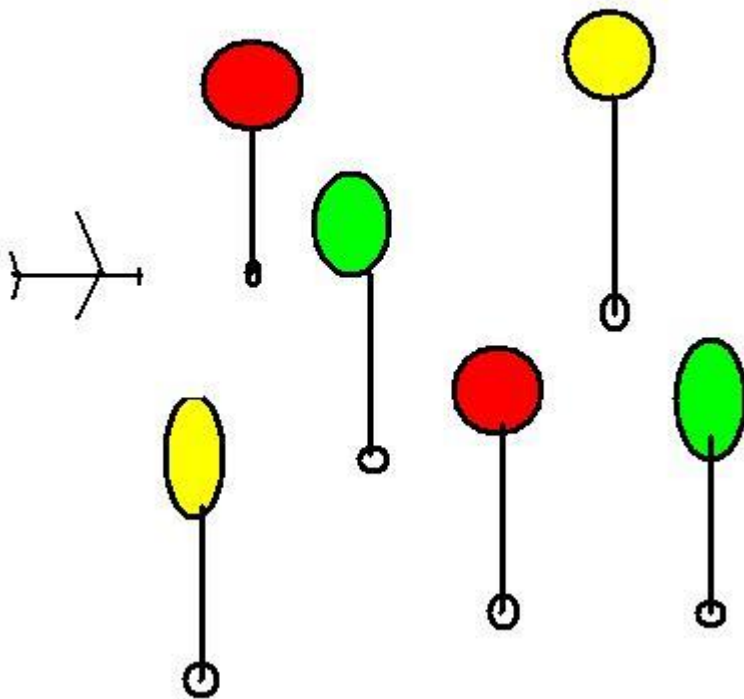


2. Aufgabe : Ballonstechen

Für diese Aufgabe ist 90 Sekunden Zeit. Es wird nacheinander geflogen.

Ziel ist es in der vorgegebenen Zeit so viele Ballons wie möglich zu zerstechen. Es werden 6 Ballons aufgestellt. Pro geplatzten Ballon gibt es 40 Punkte. Stürzt der Flieger ab wird die Zeit nicht angehalten. Der Pilot kann versuchen sein Flugzeug wieder in die Luft zu bringen und weiterzufliegen.

Ballonstechen



Heli / Quadrocopter Aufgaben (maximale Größe: Blade 130er Heli)

1. Aufgabe : Die Ringe

Innerhalb einer Minute muss der Ringparcours so oft durchflogen werden wie möglich. Die Reihenfolge und Richtung in der die Ringe durchflogen werden müssen, wird am Wettbewerbstag festgelegt. Pro durchflogenem Ring gibt es 10 Punkte.



2. Aufgabe : Präzisionslandungen

Die Ringe werden auf dem Hallenboden ausgelegt und es muss möglichst schnell nacheinander einmal in jedem Ring gelandet werden. (der Heli/Quad muss mindestens eine Sekunde lang auf dem Boden stehen). Der Start erfolgt von der Matte aus, sobald das Modell abhebt beginnt die Zeit. Gelandet wird am Ende ebenfalls wieder auf der Matte und das Modell muss auf dieser stehen bleiben, erst dann wird die Zeit gestoppt. Gestartet wird mit 200 Punkten, pro benötigter Sekunde wird ein Punkt abgezogen.

